



CABULINOS VERRÜCKTE

ZIRKUSSCHATZ-TRESOR-

KENNWORT-SUCHE

Dein Zirkus zum Mitmachen

Liebe Zirkuskinder, liebe Eltern,

wir brauchen dringend eure Hilfe! Wir haben doch tatsächlich in unserer Requisite einen Tresor gefunden, in dem ein großer Zirkusschatz verwahrt wird. Es gibt aber leider einen Haken: Der Einzige, der den Code für den Tresor kennt, ist unser Clown CABULINO. Und der rückt das Lösungswort natürlich nicht so einfach heraus. Der Spaßvogel hat die richtigen Buchstaben irgendwo im Görlitzer Park verteilt. Könnt ihr uns bei der Suche helfen?

Eure Aufgabe ist es, die Buchstaben zu finden und dann das gesuchte Kennwort zusammen zu puzzeln!

Um euch auf die richtige Fährte zu bringen, hat CABULINO eine Schatzkarte erstellt, mit der es möglich sein sollte, die Buchstaben aufzuspüren. Kleiner Tipp: sie sind pink!

Aber das ist noch nicht alles: CABULINO hat nämlich auch noch ein Aktivitäten- Alphabet erstellt, welches ihr gerne einmal durchturnen könnt. Puh, danach seid ihr aber sicherlich fix und fertig! Also lasst euch bloß nicht von CABULINO veräppeln. Ihr müsst NUR die Aktivitäten machen, von denen ihr auch die zugehörigen Buchstaben findet. Das sind insgesamt neun.



**CABU
WAZI**
KREUZBERG

Nachdem ihr die richtigen Buchstaben gefunden habt und die Aufgaben erfolgreich bewältigt habt, könnt ihr euch ans Knobeln machen.

Habt ihr das Lösungswort herausgefunden? Toll, dann tragt das richtige Wort in die untenstehenden Kästchen ein, reißt es ab und werft es uns in den schwarzen Briefkasten ein. Psst, dieser ist als Aktenkoffer getarnt.

Wichtig: Hinterlasst bitte auf eurem Zettel mit dem Lösungswort noch eure Namen und den Kurs, in dem ihr bei uns trainiert. Wenn ihr nicht bei uns trainiert: hinterlasst euren Namen und eure Email-Adresse. So wissen wir, mit wem wir den Schatz teilen, sollten wir es schaffen, den Tresor zu öffnen.

Wir wünschen euch ganz viel Spaß bei CABULINO´s verrückter Zirkusschatz-Tresor-Kennwort-Suche und sind gespannt, ob ihr das Lösungswort herausfindet!

PS: Bitte nehmt euch einen wasserfesten Stift mit auf eure Buchstabensuche



**CABU
WAZI**

KREUZBERG

CABULINOS AKTIVITÄTEN-ALPHABET

- A** - zückt euren Edding und verewigt euch auf etwas buntem, herumbaumeln den...
- B** - berührt 10x abwechselnd den Buchstaben und den Boden
- C** - macht 30 Hampelmänner oder Hampelfrauen
- D** - rennt einmal hoch und runter
- E** - erzählt eurer Begleitung einen Witz oder bringt sie zum lachen
- F** - balanciert so lange ihr könnt auf den Wiesenbegrenzungen
- G** - macht so viele Liegestütz, wie viele Jahre ihr alt seid
- H** - hüpfst so schnell wie ein Hase
- I** - hüpfst bis zum Ende des Buchstabens und zwar in so wenigen, dafür in so großen Sprüngen wie möglich
- J** - klettert hoch und jubelt einmal ganz laut
- K** - formt euch auf jeder Markierung zu einer menschlichen Skulptur
- L** - berührt 10 Dinge in eurer Lieblingsfarbe
- M** - macht ein Wettrennen: wer ist schneller 3x die Rutsche runter?
- N** - klettert etwas rutschiges hinauf
- O** - nehmt euch einen Luftballon aus der schwarzen Tasche, schreibt einen Wunsch darauf und bindet ihn aufgepustet an den Zaun
- P** - einmal ganz laut pupsen
- Q** - zählt alles was Licht bringt
- R** - probiert einige Twister-Positionen aus
- S** - sucht 7 Gegenstände und baut daraus eine Skulptur
- T** - macht 10 Froschstreckssprünge
- U** - macht eine Brücke auf der Brücke
- V** - macht den Gang der Person nach, die dir am nächsten ist
- W** - macht ein Wettrennen einmal um die große Kuhle herum (oder rennt so schnell wie ihr könnt)
- X** - zählt alle "Parkranger" die im Görli am Wegrand stehen
- Y** - lächle 30 Sekunden so breit wie Du nur kannst
- Z** - gehe 100 Schritte rückwärts

(zum Abreißen)

Lösungswort:



Euer Name:



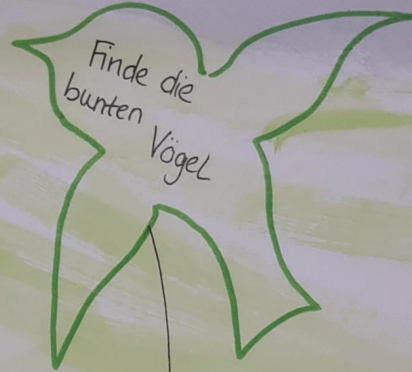


CABUWAZI

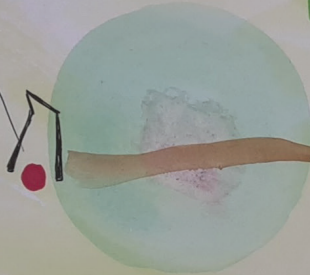
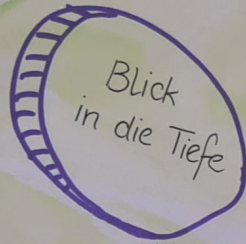
dein Zirkus zum Mitmachen

KREUZBERG

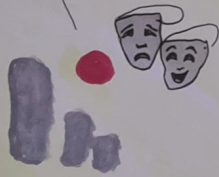
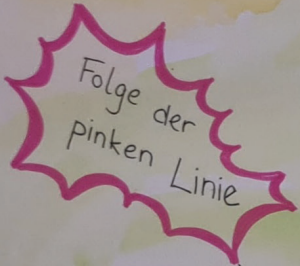
Finde die bunten Vögel



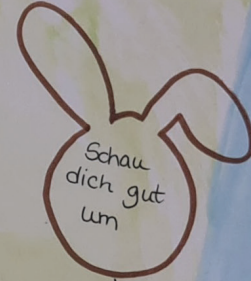
Blick in die Tiefe



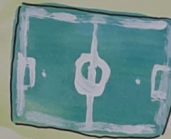
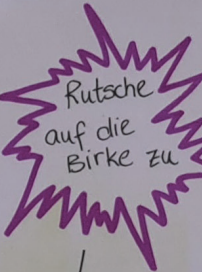
Folge der pinken Linie



Schau dich gut um

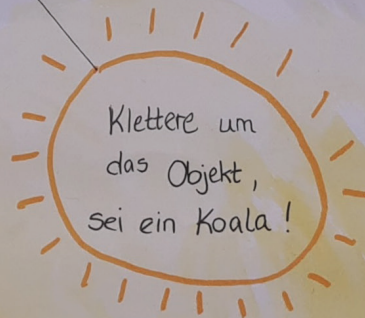


Rutsche auf die Birke zu

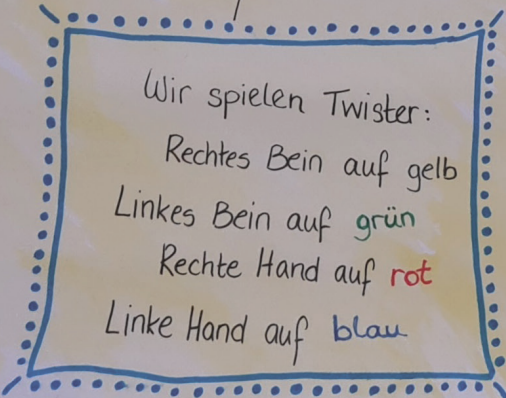


Zähle die markierten Steine
Die Zahl ergibt den Buchstaben im Alphabet.

Klettere um das Objekt, sei ein Koala!



Wir spielen Twister:
Rechtes Bein auf gelb
Linkes Bein auf grün
Rechte Hand auf rot
Linke Hand auf blau



Wie groß kannst du sehen?

